

Iリーグ2013【関西】Cブロック(前期)星取表

勝ち点 勝 = 3 分 = 1 負 = 0

《Cブロック》

前期終了

順位		大院大Ⅱ		京産大		関学大Ⅲ		京園大		大教大I2		立命大Ⅲ		同大Ⅱ		阪南大Ⅲ		龍谷大		びわこ大Ⅲ		勝	負	分	得点	失点	得失点差	勝点
		得点	失点	得点	失点	得点	失点	得点	失点	得点	失点	得点	失点	得点	失点	得点	失点	得点	失点									
1	大院大Ⅱ			○ 2 - 0 (1 - 0)	△ 2 - 2 (2 - 1)	○ 1 - 0 (1 - 0)	○ 4 - 1 (2 - 0)	○ 3 - 2 (0 - 1)	○ 8 - 1 (4 - 0)	● 3 - 5 (2 - 3)	○ 5 - 1 (1 - 0)	○ 3 - 1 (1 - 0)	7	1	1	31	13	18	22									
2	京産大	● 0 - 2 (0 - 1)		△ 1 - 1 (0 - 0)	○ 4 - 3 (1 - 1)	○ 2 - 1 (2 - 0)	○ 3 - 1 (1 - 0)	○ 2 - 0 (1 - 0)	○ 4 - 1 (3 - 0)	○ 1 - 0 (1 - 0)	○ 6 - 1 (1 - 1)	7	1	1	23	10	13	22										
3	関学大Ⅲ	△ 2 - 2 (1 - 2)	△ 1 - 1 (0 - 0)		● 0 - 3 (0 - 0)	○ 3 - 2 (1 - 1)	○ 7 - 2 (1 - 2)	○ 4 - 2 (3 - 0)	○ 2 - 1 (0 - 0)	○ 5 - 1 (1 - 0)	○ 3 - 2 (1 - 1)	6	1	2	27	16	11	20										
4	京園大	● 0 - 1 (0 - 1)	● 3 - 4 (1 - 1)	○ 3 - 0 (0 - 0)		○ 2 - 0 (1 - 0)	● 0 - 4 (0 - 0)	△ 2 - 2 (1 - 2)	○ 1 - 0 (0 - 0)	○ 2 - 1 (1 - 0)	△ 1 - 1 (0 - 0)	4	3	2	14	13	1	14										
5	大教大I2	● 1 - 4 (0 - 2)	● 1 - 2 (0 - 2)	● 2 - 3 (1 - 1)	● 0 - 2 (0 - 1)		○ 3 - 2 (1 - 1)	○ 3 - 2 (2 - 2)	○ 4 - 2 (2 - 0)	△ 2 - 2 (0 - 1)	○ 2 - 0 (1 - 0)	4	4	1	18	19	-1	13										
6	立命大Ⅲ	● 2 - 3 (1 - 0)	● 1 - 3 (0 - 1)	● 2 - 7 (2 - 1)	○ 4 - 0 (0 - 0)	● 2 - 3 (1 - 1)		● 1 - 5 (1 - 0)	○ 3 - 0 (1 - 0)	○ 6 - 1 (2 - 0)	○ 2 - 0 (0 - 0)	4	5	0	23	22	1	12										
7	同大Ⅱ	● 1 - 8 (0 - 4)	● 0 - 2 (0 - 1)	● 2 - 4 (0 - 3)	△ 2 - 2 (2 - 1)	● 2 - 3 (2 - 2)	○ 5 - 1 (0 - 1)		○ 2 - 1 (2 - 0)	● 0 - 1 (0 - 0)	○ 7 - 1 (4 - 1)	3	5	1	21	23	-2	10										
8	阪南大Ⅲ	○ 5 - 3 (3 - 2)	● 1 - 4 (0 - 3)	● 1 - 2 (0 - 0)	● 0 - 1 (0 - 0)	● 2 - 4 (0 - 2)	● 0 - 3 (0 - 1)	● 1 - 2 (0 - 2)		△ 0 - 0 (0 - 0)	○ 4 - 2 (1 - 0)	2	6	1	14	21	-7	7										
9	龍谷大	● 1 - 5 (0 - 1)	● 0 - 1 (0 - 1)	● 1 - 5 (0 - 1)	● 1 - 2 (0 - 1)	△ 2 - 2 (1 - 0)	● 1 - 6 (0 - 2)	○ 1 - 0 (0 - 0)	△ 0 - 0 (0 - 0)		△ 2 - 2 (0 - 0)	1	5	3	9	23	-14	6										
10	びわこ大Ⅲ	● 1 - 3 (0 - 1)	● 1 - 6 (1 - 1)	● 2 - 3 (1 - 1)	△ 1 - 1 (0 - 0)	● 0 - 2 (0 - 1)	● 0 - 2 (0 - 0)	● 1 - 7 (1 - 4)	● 2 - 4 (0 - 1)	△ 2 - 2 (0 - 0)		0	7	2	10	30	-20	2										

*「京園大ー阪南大Ⅲ」は後半25分に雷の影響により中断・中止となりました。その後、8月26日時点で残り時間を消化せずそのままのスコアを有効とすることが決まりました。

*（ ）内は前半の得点